

調べものの体験プログラム



「調べものの部屋」の資料やパソコン端末を利用して、短時間で“図書館における調べもの”を体験する、中高生向けのプログラムです。明治期の歴史的建造物としての見どころや図書館としての役割を紹介する見学と合わせての申込みもできます。修学旅行や校外学習といった機会に、ぜひご利用ください。申込み方法は、国際子ども図書館HPをご覧ください。

国際子ども図書館HP

<https://www.kodomo.go.jp/use/tour/youth.html>



コース紹介

A 調べものの対戦

人数 5～15名
難易度 ★~★★★★★(調整可能)
所要時間 60分

内容 調べものの部屋の資料とパソコン端末を使って課題に挑戦し、正確さとスピードを、チームで競い合います。

B 調べもののクイズ

人数 5～20名
難易度 ★~★★★★★(調整可能)
所要時間 60分

内容 調べものの部屋の資料とパソコン端末を使って、クイズに挑戦します。

C 館内探索スタンプラリー

人数 20～40名
難易度 ★~★★★★★(調整可能)
所要時間 90分

内容 館内を探索したり、調べものの部屋・子どものへやの資料やパソコン端末を使ったりして、クイズを解いていくスタンプラリーで

D クイズ出題対決

人数 5～10名
難易度 ★★★★★(難しい)
所要時間 90分

内容 調べものの部屋の資料を使って解ける「調べもののクイズ」をチームで作成し、出題し合います。

E ストーリー創作

人数 5～10名
難易度 ★★★★★(ふつう)
所要時間 60分

内容 外国語の絵本を使い、絵を見てストーリーを創作します。

F POP広告作成

人数 5～20名
難易度 ★★★★★(少し難しい)
所要時間 60分

内容 本屋さんでよく見かけるようなPOP広告の文言(コピー)を、短時間で作ります。

利用風景

