国際子ども図書館　調べもの体験プログラム　各コースかんたん比較表

コース名	難易度	所要時間	人数	調べもの要素	創意工夫要素	チーム協力要素	おすすめ対象	内容
A.調べもの対戦	★～★★★★ ※学年によって調整します。 難易度の希望があればご相談ください。	60分	5～15名	○		○	調べ方の基本を知りたい チームで盛り上がりたい	調べものの部屋の資料と端末を使って課題に挑戦し、正確さとスピードを、チームで競い合います。
B.調べものクイズ	★～★★★★ ※学年によって調整します。 難易度の希望があればご相談ください。	60分	5～20名	○			調べ方の基本を知りたい	調べものの部屋の資料と端末を使って、クイズに挑戦します。
C.館内探索 スタンプラリー	★～★★★★ ※学年によって調整します。 難易度の希望があればご相談ください。	90分	20～40名	○		○	大人数で参加したい	館内を探索したり、調べものの部屋の資料や端末を使ったりして、クイズを解いていくスタンプラリーです。
D.クイズ出題対決	★★★★★ 難しい	90分	5～10名	◎	◎	◎	難しいことに挑戦したい 率先して動ける	調べものの部屋の資料を使って解ける「調べものクイズ」をチームで作成し、出題し合います。
E.ストーリー創作	★★★ ふつう	60分	5～10名		○	○	自由な発想で取り組みたい 共同作業が好き	外国語の絵本を使い、絵を見てストーリーを創作します。
F.POP広告作成	★★★★ 少し難しい	60分	5～20名		◎		自由な発想で取り組みたい 個人作業が好き	本屋さんでよく見かけるようなPOP広告の文言（コピー）を、短時間で作ります。